**Abrechnung EWS 50 m 2022**

**Verein**

Datum

**Lieferschein / Abrechnungsformular**

1. **Lieferung**

Anzahl gelieferte Standblätter EWS 50m **\_\_\_ Stück**

1. **Abrechnung der Standblätter**

Benützte Standblätter RF/FP \_\_\_\_\_\_\_\_Stk.

Benützte Standblätter OP \_\_\_\_\_\_\_\_Stk.

Fehlende Standblätter \_\_\_\_\_\_\_\_Stk.

Verschriebene & beschädigte Standblätter \_\_\_\_\_\_\_\_Stk.

Unbenützte Standblätter \_\_\_\_\_\_\_\_Stk.

Das Total muss mit dem Lieferbestand übereinstimmen \_\_\_\_\_\_\_\_Stk.

=========

1. **Finanzielles**

\_\_\_\_\_\_\_\_Schützen RF à CHF 11.50 CHF \_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_Schützen Ord. Pistole 49 à CHF 11.50 CHF \_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_Schützen Ord. Pistole 75 à CHF 11.50 CHF \_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_Stk. verschriebene Standblätter à CHF 1.00 CHF \_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_Stk. fehlende Standblätter à CHF 17.00 CHF \_\_\_\_\_\_\_\_

**Totalbetrag an LKSV** (per Einzahlungsschein) CHF \_\_\_\_\_\_\_\_

===========

1. **Bestellung Auszeichnungen**

Anzahl Kranzkarten \_\_\_\_\_\_\_\_ Stk.

1. **Materialrückschub**

* Es müssen sämtliche Standblätter retourniert werden. (auch verschriebene)
* Fehlende Standblätter werden den Vereinen nachbelastet, insofern dies bei der Abrechnung nicht gemacht wurde.
* Mit der Abrechnung muss eine Vereinsinterne Rangliste mitgeliefert werden.
* **Ranglistenvorlage auf der Homepage des LKSV verwenden!!!**
* Unter Abteilung – Breitensport - Pistole

Die beinhaltet:

**Name Vorname Verein JG Kat. Resultat Auszeichnung Waffe**

Mit diesen Angaben erstellt der Ressortchef Pistole LKSV eine kantonale Gesamtrangliste für das EWS 50m.

Die Rücksendung hat sofort nach Abschluss der Konkurrenz, jedoch **spätestens am**

**10. September**  zu erfolgen.

**Rücksend Adresse:** **Siehe Kopfzeile**

Die Richtigkeit der Abrechnung bescheinigt:

Datum:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ der verantwortliche Funktionär: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Sektionsstempel:

Freundlichen Grüssen

Loretini Werner